**Звіт**

з дисципліни «Сучасні інтернет технології»

Команди з розробки інформаційної системи веб-додатку **«Мед-сервіс»**

**Учасники команди:**

Булгакова Анна — тімлід, відповідальна за моделі Schedule та TimeSlot

Борук Дарина — відповідальна за моделі User та Appointment

Бабич Антон — відповідальний за моделі Patient та Hospital

Квартюк Олексій — відповідальний за моделі Doctor та Specialization

Кожен учасник створював власні моделі та відповідав за подальшу реалізацію відповідного функціоналу. Проте, з огляду на взаємозв’язок між сутностями, учасники також взаємодіяли між собою та при необхідності вносили зміни до моделей інших розробників.

**Виконані етапи**, що відповідають лабораторним роботам:

1. Структура ASP.NET-проєкту веб-додатку
2. Робота з даними (CRUD-операції)
3. Моделювання предметної області та зв’язків між сутностями
4. Розробка контролерів
5. Створення моделей відображень та їх використання
6. Глобалізація та локалізація (підтримка декількох мов)
7. Валідація моделі (на стороні клієнта і сервера)
8. Асинхронні операції
9. Авторизація

Також було удосконалено головну сторінку, на якій можна знайти лікарів за іменем, спеціалізацією та лікарнею. Додано сторінку на якій є календар робочих годин та проміжків часу на які можна одразу записатися, додано сторінку власних записів кожного – пацієнта та лікаря на якій вони можуть підтвердити, скасувати або завершити запис відповідно своїх можливостей та додано сторінку історій записів, де можна переглянути власну історію записів.

**Висновок:** У процесі вивчення дисципліни «Сучасні інтернет технології» команда успішно реалізувала повноцінний веб-додаток на основі архітектурного патерна MVC. Учасники ознайомилися з основними компонентами ASP.NET-проєктів — моделями, контролерами, відображеннями, — а також оволоділи техніками обробки даних, включаючи створення, редагування, видалення та виведення інформації.

Було засвоєно принципи моделювання предметної області, реалізацію зв’язків між сутностями та маніпулювання пов’язаними даними. Команда навчилась ефективно працювати з контролерами, використовувати моделі відображень, будувати динамічний інтерфейс, а також застосовувати глобалізацію, локалізацію та валідацію.А також під час проєкту було удосконалено навички роботи у команді.